# Multitasking Polynomial Homotopy Continuation in PHCpack

#### Jan Verschelde

University of Illinois at Chicago Department of Mathematics, Statistics, and Computer Science http://www.math.uic.edu/~jan jan@math.uic.edu

ACA 2009 Session on High-Performance Computer Algebra ÉTS, Montréal, Canada, 25-28 June 2009.

< □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > <

# Solving Polynomial Systems

On input is a polynomial system  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ .

A homotopy is a family of systems:

$$h(\mathbf{x},t) = (1-t)g(\mathbf{x}) + t f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}.$$

At t = 1, we have the system  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$  we want to solve. At t = 0, we have a good system  $g(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ :

- solutions are known or easier to solve; and
- all solutions of  $g(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$  are regular.

Tracking all solution paths is pleasingly parallel, although not every path requires the same amount of work.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

# Homotopy Continuation Methods

Types of homotopies h:

- $h(\mathbf{x}, t) = (1 t)g(\mathbf{x}) + t f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ , from start to target.
- $h(\mathbf{x}, t) = f(\mathbf{c}_0(1 t) + \mathbf{c}_1 t, \mathbf{x}) = \mathbf{0}$ , cheater's homotopy.
- $h(\mathbf{x}, t) = f(\mathbf{c}, \mathbf{x}(t)) = \mathbf{0}$ , moving basis coordinates.

Homotopies are often used in combination, or in cascades.

Tien-Yien Li. Numerical solution of polynomial systems by homotopy continuation methods. In Volume XI of Handbook of Numerical Analysis, pages 209–304, 2003.

Andrew J. Sommese and Charles W. Wampler. The Numerical Solution of Systems of Polynomials Arising in Engineering and Science. World Scientific, 2005.

・ロト ・ 母 ト ・ ヨ ト ・ ヨ ト … ヨ

# Software Systems

Starring in alphabetical order:

- Bertini, first released in Fall 2006, by D.J. Bates, J.D. Hauenstein, A.J. Sommese, and C.W. Wampler. MPI executables available.
- HOM4PS-2.0para by T.Y. Li and C.H. Tsai (2009) is a parallel version of HOM4PS-2.0 by T.L. Lee, T.Y. Li, and C.H. Tsai (2007); extends HOM4PS by T. Gao and T.Y. Li.
- **PHoMpara** by T. Gunji, S. Kim, K. Fujisawa, and M. Kojima (2006) is a parallel version of **PHoM** by T. Gunji, S. Kim, M. Kojima, A. Takeda, K. Fujisawa and T. Mizutani (2004).
- POLSYS\_GLP is Algorithm 857 of ACM TOMS (2006) by H.-J. Su, J.M. McCarthy, M. Sosonkina, and L.T. Watson extends HOMPACK90 by L.T. Watson, M. Sosonkina, R.C. Melville, A.P. Morgan, and H.F. Walker (1997) and HOMPACK by L.T. Watson, S.C. Billups, and A.P. Morgan (1987).

Anton Leykin is developing homotopy continuation in Macaulay2. http://www.math.uic.edu/~leykin/NAG4M2/index.html. \_\_\_\_

### Parallel PHCpack

parallel implementation of polynomial homotopy continuation methods

PHC = Polynomial Homotopy Continuation

- Version 1.0 archived as Algorithm 795 by ACM TOMS (1999)
- Pleasingly parallel implementations
  - + Yusong Wang of Pieri homotopies (HPSEC'04)
  - + Anton Leykin of monodromy factorization (HPSEC'05)
  - + Yan Zhuang of polyhedral homotopies (HPSEC'06)
  - + Yun Guan of diagonal homotopies (HPCS'08)
- Interactive Parallel Computing:
  - + Yun Guan: PHClab, experiments with MPITB in Octave
  - + Kathy Piret: bindings with Python, use of sockets

Release v2.3.42 extends phcpy and a preliminary PHCwulf.py.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

### Hardware and Software

Running on a modern workstation (*not* a supercomputer):

- Hardware: Mac Pro with 2 Quad-Core Intel Xeons at 3.2 Ghz Total Number of Cores: 8 1.6 GHz Bus Speed 12 MB L2 Cache per processor, 8 GB Memory
- PHCpack is written in Ada, compiled with gnu-ada compiler gcc version 4.3.4 20090511 for GNAT GPL 2009 (20090511) Target: x86\_64-apple-darwin9.6.0 Thread model: posix

Also compiled for Linux and Windows (win32 thread model).

### **Starting Worker Tasks**

procedure Workers is instantiated with a Job procedure, executing code based on the id number.

```
procedure Workers ( n : in natural ) is
   task type Worker ( id,n : natural );
   task body Worker is
   begin
     Job(id,n);
   end Worker;
   procedure Launch_Workers ( i,n : in natural ) is
     w : Worker(i,n);
   begin
     if i < n
      then Launch Workers(i+1,n);
     end if;
   end Launch Workers;
begin
  Launch Workers(1,n);
end Workers;
```

### **MPI versus Threads**

• MPI = Message Passing Interface

The manager/worker paradigm:

- worker nodes perform path tracking jobs,
- manager maintains job queue, serves workers.

Manager must be available to serve jobs.

• Threads are lightweight processes

Collaborative workers launched by master thread:

- communication overhead replaced by memory sharing,
- job queue updated in critical section using locks.
- With MPI, we worry about communication overhead. With threads, memory (de)allocation must be in critical sections.

< □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > <

# Load Balancing and Granularity Issues

We assume: # solution paths  $\gg$  # cores.

Granularity Issues:

- coarse: one job = track one solution path
- fine: polynomial evaluation, linear algebra

Dynamic load balancing:

not all jobs take the same amount of work

< □ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 >

# An academic Benchmark: cyclic n-roots

The system

$$f(\mathbf{x}) = \begin{cases} f_i = \sum_{j=0}^{n-1} \prod_{k=1}^{i} x_{(k+j) \mod n} = 0, & i = 1, 2, \dots, n-1 \\ f_n = x_0 x_1 x_2 \cdots x_{n-1} - 1 = 0 \end{cases}$$

appeared in

- G. Björck: Functions of modulus one on Z<sub>p</sub> whose Fourier transforms have constant modulus. In Proceedings of the Alfred Haar Memorial Conference, Budapest, pages 193–197, 1985.
- J. Backelin and R. Fröberg: How we proved that there are exactly 924 cyclic 7-roots. In ISSAC'91 proceedings, pages 101-111, ACM, 1991.

very sparse, well suited for polyhedral methods

# **First Preliminary Results**

Using version 2.3.45 of PHCpack:

\$ time phc -p -t8 < /tmp/input8</pre>

#worker tasks = number following the -t

running a cheater's homotopy on cyclic 7-roots (924 paths).

#workers	real	user	sys	speedup
1	15.478s	15.457s	0.010s	1
2	7.790s	15.483s	0.010s	1.987
4	3.926s	15.445s	0.011s	3.942
8	1.992s	15.424s	0.015s	7.770

Since version 2.3.46 of PHCpack:

\$ phc -b -t8

blackbox solver (phc -b) uses multitasking

< ロ > < 同 > < 目 > < 目 > < 目 > < 目 > < 回 > < 0 < 0</p>

3 stages to solve a polynomial system  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ 

- Compute the mixed volume (aka the BKK bound) of the Newton polytopes spanned by the supports A of f via a regular mixed-cell configuration Δ<sub>ω</sub>.
- ② Given  $\Delta_{\omega}$ , solve a generic system  $g(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ , using polyhedral homotopies. Every cell *C* ∈  $\Delta_{\omega}$  defines one homotopy

$$h_{C}(\mathbf{x},s) = \sum_{\mathbf{a}\in C} c_{\mathbf{a}} \mathbf{x}^{\mathbf{a}} + \sum_{\mathbf{a}\in A\setminus C} c_{\mathbf{a}} \mathbf{x}^{\mathbf{a}} s^{\nu_{\mathbf{a}}}, \quad \nu_{\mathbf{a}} > 0,$$

tracking as many paths as the mixed volume of the cell C, as s goes from 0 to 1.

3 Use 
$$(1 - t)g(\mathbf{x}) + tf(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$$
 to solve  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ .

Stages 2 and 3 are computationally most intensive (1  $\ll$  2 < 3).

・ロト ・ 同ト ・ ヨト ・ ヨト

# A Static Distribution of the Workload

used in mpi2cell\_s with Yan Zhuang

manager	worker 1	worker 2	worker 3
Vol(cell 1) = 5	<pre>#paths(cell 1) : 5</pre>		
Vol(cell 2) = 4	<pre>#paths(cell 2) : 4</pre>		
Vol(cell 3) = 4	<pre>#paths(cell 3) : 4</pre>		
Vol(cell 4) = 6	<pre>#paths(cell 4) : 1</pre>	<pre>#paths(cell 4) : 5</pre>	
Vol(cell 5) = 7		<pre>#paths(cell 5) : 7</pre>	
Vol(cell 6) = 3		#paths(cell 6) : 2	<pre>#paths(cell 6) : 1</pre>
Vol(cell 7) = 4			<pre>#paths(cell 7) : 4</pre>
Vol(cell 8) = 8			#paths(cell 8) : 8
total #paths : 41	#paths : 14	#paths : 14	#paths : 13

Since polyhedral homotopies solve a **generic** system  $g(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ , we **expect** every path to take the same amount of work...

イヨト イヨト イヨト

# **Running Polyhedral Homotopies**

Running polyhedral homotopies on a random coefficient system, distributing mixed cells, for the cyclic *n*-roots problems.

Tracking MV (MV = mixed volume) many solution paths:

		#tasks, times in seconds			
n	MV	1	2	4	8
7	924	12	6	3	2
8	2560	58	29	15	8
9	11016	417	209	104	52
10	35940	2156	1068	534	270

Comparison with MPI (mpi2cell\_d) on cyclic 10-roots:

- mpirun -n 9: total wall time = 270.5 seconds.
- on same random coefficient system and same tolerances: elapsed wall clock time is 233 seconds.

(日)

# **Conclusions and Future Plans**

Conclusions:

- multitasking is convenient programming model
- effective speedups on modern workstation

Some future applications:

- multi-tiered parallel implementations
- investigation of granularity issues
- attention for quality up (not only speedup)
- parallel versions of Littlewood-Richardson homotopies

- A TE N A TE N